

REGULAMIN „AKADEMIA TEVA”

§ 1.

DEFINICJE

1. W Regulaminie poniższe terminy mają następujące znaczenie:
 - a. **Akademia Punktowa** – program szkoleniowy organizowany w ramach Serwisu, w którym Uczestnicy zdobywają Punkty za uczestnictwo w Szkoleniach Otwartych oraz inne punkty określone w Regulaminie. Akademia Punktowa składa się z Cykli Szkoleniowych, podczas których Uczestnicy mogą gromadzić Punkty za realizację Szkoleń Otwartych i innych aktywności wskazanych przez TEVA.
 - b. **Cykl Szkoleniowy** – określony czas trwania danej edycji Akademii Punktowej, w którym Uczestnicy mogą zbierać Punkty; po zakończeniu Cyklu Szkoleniowego następuje podsumowanie i ewentualne wyzerowanie punktacji. Czas trwania danego Cyklu Szkoleniowego jest wskazany w Serwisie.
 - c. **Farmaceuta** – osoba fizyczna, która posiada tytuł magistra farmacji oraz prawo wykonywania zawodu farmaceuty, wpisana do Centralnego Rejestru Farmaceutów Rzeczypospolitej Polskiej, prowadzonego przez Naczelną Radę Aptekarską.
 - d. **Komisja** - komisja powołana przez IQVIA w imieniu TEVA w celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu danego Cyklu Szkoleniowego oraz dokonania oceny zgodności z Regulaminem pozyskania Punktów przez Uczestnika. Komisja składa się z 3 (trzech) członków.
 - e. **Konto Użytkownika** – indywidualne, elektroniczne konto w Serwisie, utworzone przez Użytkownika na podstawie poprawnie przeprowadzonej rejestracji. Konto umożliwia korzystanie z funkcjonalności Serwisu, w tym udział w Akademii Punktowej, zbieranie Punktów, przeglądanie Rankingu, a także dostęp do historii aktywności. Konto Użytkownika zawiera unikalne dane identyfikacyjne, takie jak adres e-mail lub nazwa użytkownika, oraz może być zabezpieczone hasłem.
 - f. **mgr.farm** – serwis dostępny pod adresem <https://mgr.farm/>
 - g. **Nagroda** - świadczenie przyznawane Uczestnikowi w ramach Serwisu w zamian za zgromadzone Punkty lub osiągnięcie określonych wyników w Akademii Punktowej. Informacja o aktualnych Nagrodach w ramach danego Cyklu Szkoleniowego dostępna jest w Serwisie.
 - h. **Punkt** - jednostki przyznawane Uczestnikowi za wykonanie zadań w ramach Szkoleń Otwartych lub innych aktywności wskazanych przez TEVA.
 - i. **PWZ** - unikalny numer identyfikacyjny przyznawany osobom wykonującym zawód medyczny, potwierdzający uprawnienia do wykonywania zawodu na terenie Polski.
 - j. **Ranking** - zestawienie Uczestników uszeregowane według liczby zdobytych Punktów w danym Cyklu Szkoleniowym.
 - k. **Regulamin** – niniejszy regulamin Akademia TEVA
 - l. **Regulamin mgr.farm** – regulamin serwisu mgr.farm
 - m. **Serwis** – serwis dostępny pod adresem www.mgr.farm/akademiateva
 - n. **Strefa Edukacyjna** – strefa edukacyjna dostępna w Serwisie, w której dostępne są Szkolenia.
 - o. **Strefa Edukacyjna Otwarta** – Strefa Edukacyjna, do której dostęp mają wszyscy Uczestnicy
 - p. **Strefa Edukacyjna Zamknięta** – Strefa Edukacyjna, do której dostęp mają Uczestnicy Strefy Zamkniętej
 - q. **Szkolenie** – forma kształcenia lub podnoszenia kwalifikacji proponowana przez TEVA w Serwisie. Informacje o aktualnie dostępnych Szkoleniach są publikowane w Serwisie.
 - r. **Szkolenie Otwarte** – szkolenia dostępne w ramach Strefy Edukacyjnej Otwartej, w ramach, których przyznawane są Punkty w danym Cyklu Szkoleniowym.
 - s. **Szkolenie Zamknięte** - szkolenie dostępne w Strefie Edukacyjnej Zamkniętej, przeznaczone dla Farmaceutów lub Techników Farmaceutycznych, którzy wykonują je z uwagi na pracę w danej sieci aptecznej.
 - t. **Technik Farmaceutyczny** – osoba fizyczna, posiadająca dyplom zawodowy w zawodzie technika farmaceutycznego, wpisana do Centralnego Rejestru Osób Uprawnionych do Wykonywania Zawodu Medycznego jako technik farmaceutyczny.

- u. **TEVA** - Teva Pharmaceuticals Polska Sp. z o.o., zarejestrowana w Sądzie Rejonowym dla miasta stołecznego Warszawy XII Wydział Gospodarczy - KRS: 0000160077, NIP 5252270954, adres: ul. Emilii Plater 53, 00-113 Warszawa,
 - v. **IQVIA** - IQVIA Solutions Poland sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie, ul. Domaniewska 48, 02-672 Warszawa, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000264899, NIP: 527-25-22-896
 - w. **Uczestnik** – Użytkownik Zarejestrowany, będący Technikiem Farmaceutycznym lub Farmaceutą.
 - x. **Uczestnik Strefy Zamkniętej** – Uczestnik, który otrzymał dostęp do Strefy Edukacyjnej Zamkniętej na zasadach wskazanych w Regulaminie.
 - y. **Zwycięzca** - Uczestnik, który uzyskał najwyższą pozycję w Rankingu w ramach danego Cyklu Szkoleniowego. Liczbę możliwych do wyłonienia Zwycięzców określa TEVA w ramach danego Cyklu Szkoleniowego.
2. Wszystkie pojęcia pisane wielką literą, a niezdefiniowane w ust. 1 powyżej, mają znaczenia nadane im w Regulaminie mgr.farm. W przypadku rozbieżności pomiędzy definicją pojęcia zawartą w Regulaminie, a definicją w Regulaminie mgr.farm, zastosowanie mają znaczenia wskazane w ust. 1 powyżej.

§ 2.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin obejmuje zasady dotyczące funkcjonowania Serwisu oraz określa zasady świadczenia i korzystania z usług dostępnych za pośrednictwem Serwisu, w tym w szczególności zasady przeprowadzenia Szkoleń i zdobywania Punktów oraz Nagród.
2. Dostęp do Serwisu mają wyłącznie Uczestnicy, a dostęp do Strefy Edukacyjnej Zamkniętej wyłącznie Uczestnicy Strefy Zamkniętej.
3. Serwis jest dostępny wyłącznie dla Farmaceutów lub Techników Farmaceutycznych.
4. Usługi Serwisu są nieodpłatne dla Uczestników.
5. TEVA jest usługodawcą w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną w zakresie usług polegających na udostępnieniu Uczestnikowi możliwości korzystania z funkcjonalności Serwisu, zgodnie z Regulaminem, w tym usługi dostępu do opracowanych materiałów edukacyjnych, artykułów naukowych, prezentacji produktowych, a w szczególności dostępu do Akademii Punktowej. Warunkiem korzystania z poszczególnych usług Serwisu jest uprzednie zapoznanie się i akceptacja Regulaminu, co jest równoznaczne z zawarciem pomiędzy Uczestnikiem i TEVA umowy o świadczenie usług Serwisu o treści odpowiadającej treści Regulaminu.
6. IQVIA jest usługodawcą w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną w zakresie usług polegających na rejestracji i utrzymaniu Konta Użytkownika umożliwiającego uczestnictwo w Szkoleniach. Warunkiem korzystania z usług świadczonych przez IQVIA jest uprzednie zapoznanie się i akceptacja Regulaminu mgr.farm oraz Regulaminu, co jest równoznaczne z zawarciem pomiędzy Uczestnikiem i IQVIA umowy o świadczenie usług o treści odpowiadającej treści Regulaminu w zakresie rejestracji i utrzymania Konta Użytkownika oraz Regulaminu mgr.farm.
7. IQVIA oraz TEVA mogą umieszczać w Serwisie informacje dotyczące ich działalności.
8. Serwis oraz wszystkie jego elementy (w tym programistyczne, graficzne i inne) oraz nazwa, podlegają ochronie prawnej i korzystanie z nich dozwolone jest wyłącznie w zakresie określonym w Regulaminie mgr.farm, Regulaminie lub w stosownych przepisach prawa.
9. Administratorem danych osobowych w ramach „Akademia Teva” jest TEVA. Informacje o przetwarzaniu danych osobowych przez TEVA znajdują się w Polityce Prywatności Serwisu Akademia Teva: <https://www.teva.pl/general-pages/polityka-prywatnosci>.

§ 3.

ZAWARTOŚĆ SERWISU

1. Serwis jest przeznaczony wyłącznie dla Farmaceutów i Techników Farmaceutycznych.
2. Dostępu do Konta Użytkownika nie można przekazywać osobom trzecim.
3. W Serwisie umieszczane są treści o charakterze edukacyjnym, dotyczące wykonywania zawodu Farmaceuty i Technika Farmaceutycznego, jak również materiały promocyjne TEVA, IQVIA lub podmiotów, z którymi współpracuje.
4. Treść Serwisu ma charakter informacyjny i nie stanowi podstawy do podejmowania decyzji zawodowych ani biznesowych. Treść Serwisu nie stanowi informacji o stanie obowiązującego prawa.
5. Produkty lecznicze, o których mowa w Serwisie, są dopuszczone do obrotu w Polsce na podstawie odpowiednich przepisów prawa oraz decyzji organów administracyjnych.
6. Wybrane funkcjonalności Serwisu mogą wymagać akceptacji szczegółowych zasad, udostępnianych i akceptowanych przez Uczestnika przed uzyskaniem dostępu do tych funkcjonalności.

§ 4.

ZASADY UCZESTNICTWA

1. W celu korzystania z Serwisu Użytkownik musi posiadać Konto Użytkownika. Użytkownik, który nie posiada Konta Użytkownika, może je założyć w ramach Serwisu. W tym celu powinien wypełnić odpowiedni formularz rejestracyjny dostępny w Serwisie i podać dane tam wskazane, a następnie potwierdzić rejestrację przez aktywację Konta Użytkownika w ramach otrzymanego e-maila na adres podany podczas rejestracji.
2. Osoba rejestrująca Konto Użytkownika w Serwisie zobowiązuje się do poprawnego oraz zgodnego ze stanem rzeczywistym wypełnienia formularza rejestracyjnego.
3. Użytkownik Zarejestrowany, który posiada Konto Użytkownika na mgr.farm, jest zobowiązany do podania numeru PWZ w celu weryfikacji, czy jest on Technikiem Farmaceutycznym lub Farmaceutą. W przypadku Techników Farmaceutycznych, którzy nie posiadają numeru PWZ, wymagane jest podanie numeru dyplomu.
4. Dostęp do Strefy Edukacyjnej mają wyłącznie Farmaceuci i Technicy Farmaceutyczni. TEVA ma prawo odmówić dostępu do Strefy Edukacyjnej innym osobom niż Farmaceuci i Technicy Farmaceutyczni.
5. Dostęp do Strefy Edukacyjnej jest możliwy po zalogowaniu się do Konta Użytkownika danymi ustalonymi w trakcie wypełniania formularza rejestracyjnego, o których mowa w Regulaminie mgr.farm lub Regulaminie

§ 5.

SZKOLENIA OTWARTE I ZADANIA MERYTORYCZNE

1. Szkolenia Otwarte są dostępne w Strefie Edukacyjnej Otwartej w Serwisie
2. Uczestnik może wziąć udział w Szkoleniu Otwartym i zadaniu wyłącznie osobiście, bez udziału narzędzi technicznych mogących wpływać na wynik Uczestnika w Szkoleniu Otwartym i zadaniu, w tym na czas wykonania zadania.
3. Naruszanie przez Uczestnika postanowień Regulaminu stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika z udziału w Szkoleniu Otwartym, w tym do nieprzyznania Punktów lub odmowy wydania Nagrody.
4. Akademia Punktowa jest konkursem z dziedziny nauki. Akademia Punktowa nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku ani żadną inną grą wskazaną w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Każde Szkolenie wymaga zapoznania się z opublikowanym materiałem szkoleniowym i wykonania zadania lub zadań. Zadania mogą być następujące:

- a. Gra interaktywna” QUIZ GAME” – gra zawiera 10 pytań na temat produktu i jego wskazań do stosowania. W każdym pytaniu można skorzystać z tzw. podpowiedzi - po kliknięciu w nią pojawia się merytoryczne wyjaśnienie poruszanego zagadnienia.
- b. Gra memory – w grze należy odnaleźć 6 par pasujących do siebie obrazków. Po każdym odkryciu pasujących obrazków pojawi się pop-up, który będzie nawiązywał do odkrytej pary.
- c. Animacja z wirtualną poradą – należy zapoznać się z przypadkiem pacjenta i w oparciu o własną wiedzę podjąć decyzję, który preparat należy zarekomendować przez kliknięcie w odpowiednie pole wyboru. Po wybraniu rekomendacji wyświetli się grafika, która będzie zawierała uzasadnienie prawidłowego wyboru.
- d. Prezentacja interaktywna - w trakcie prezentacji Uczestnik będzie zobowiązany do uzupełnienia luk w tekście, innych brakujących elementów lub połączenia wskazania preparatu z przypadkiem pacjenta.
- e. Prezentacja szkoleniowa – statyczna – przejście całej prezentacji w zakresie szkolenie w formie prezentacji dotyczące molekuly oraz preparatu.
- f. Video – obejrzenie całości nagrania dotyczącego molekuly lub preparatu i jego wskazań.
- g. Artykuł merytoryczny/Case study - przeczytanie publikacji dotyczącej wskazań preparatu lub przypadku pacjenta.

§ 6.

PUNKTACJA ZADAŃ W RAMACH SZKOLEŃ OTWARTYCH

1. Za odbycie Szkolenia Otwartego i wykonanie zadania z nim związanego przewidziane są Punkty. Punkty przyznawane są zgodnie z punktacją określoną w niniejszym paragrafie lub w odrębnym regulaminie. W przypadku sprzeczności między punktacją zawartą w Regulaminie i regulaminie dodatkowym, decyduje treść regulaminu dodatkowego.
2. Gra interaktywna” QUIZ GAME”
 - a. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, za pierwszym podejściem, bez użycia podpowiedzi – 4 punkty;
 - b. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, za pierwszym podejściem, z użyciem podpowiedzi – 2 punkty;
 - c. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, za więcej niż pierwszym podejściem i z wykorzystaniem podpowiedzi – 1 punkt.
3. Gra memory
 - a. Uczestnik wykonał zadanie w mniej niż 3 minuty, za pierwszym podejściem – 4 punkty;
 - b. Uczestnik wykonał zadanie w czasie między 3-6 minut, nie wykonał zadania jednorazowo (w szczególności opuścił zadanie), powrócił do zadania – 3 punkty;
 - c. Uczestnik wykonał zadanie w czasie dłuższym niż 6 minut, bez względu na ilość podejść – 1 punkt.
4. Animacja z wirtualną poradą
 - a. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, za pierwszym podejściem – 3 punkty;
 - b. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, nie wykonał zadania jednorazowo (w szczególności opuścił zadanie), powrócił do zadania – 2 punkty;
 - c. Uczestnik wykonał zadanie z 1 błędem, bez względu na ilość podejść – 1 punkt.

5. Prezentacja interaktywna
 - a. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, za pierwszym podejściem – 4 punkty;
 - b. Uczestnik wykonał zadanie bezbłędnie, nie wykonał zadania jednorazowo (w szczególności opuścił zadanie), powrócił do zadania – 2 punkty;
 - c. Uczestnik wykonał zadanie z 1-2 błędami, bez względu na ilość podejść – 1 punkt.
6. Prezentacja szkoleniowa – statyczna
 - a. Uczestnik przeszedł prezentację za pierwszym podejściem – 3 punkty;
 - b. Uczestnik przeszedł prezentację za pierwszym podejściem, nie wykonał zadania jednorazowo (w szczególności opuścił zadanie), powrócił do zadania – 2 punkty;
 - c. Uczestnik przeszedł prezentację w minimum 90% – 1 punkt.
7. Video
 - a. Uczestnik obejrzał całe video za pierwszym podejściem – 3 punkty;
 - b. Uczestnik obejrzał całe video, jednak logując się więcej niż 1 raz – 2 punkty;
 - c. Uczestnik obejrzał minimum 90% video – 1 punkt.
8. Artykuł merytoryczny/Case study
 - a. Uczestnik przeczytał cały artykuł – 2 punkty;
 - b. Uczestnik przeczytał minimum 90% artykułu – 1 punkt.
9. Uczestnik może także zdobyć dodatkowe Punkty za akcje w Serwisie niezwiązane z zadaniami merytorycznymi Szkoleń Otwartych:
 - a. wzięcie udziału w Szkoleniu Otwartym w pierwszym tygodniu od jego ukazania się – 3 punkty;
 - b. zaproszenie przy użyciu formularza dostępnego w ramach Konta Użytkownika nowego, aktywnego użytkownika do zarejestrowania się w Serwisie – 1 punkt za utworzenie Konta Użytkownika przez zaproszoną osobę oraz wzięcie przez nią udziału w przynajmniej jednym Szkoleniu Otwartym;
 - c. wzięcie udziału w badaniu rekomendacji, tj. wypełnienie w pełni formularza wskazanego przez TEVA – 4 punkty.

§ 7.

MECHANIZM ZLICZANIA PUNKTÓW I CYKLE SZKOLENIOWE

1. Uczestnik zdobywa Punkty przez udział w wybranych Szkoleniach Otwartych oraz za wykonanie innych zadań, za które TEVA przewidziała Punkty.
2. Każde Szkolenie może mieć określone warunki przyznawania Punktów.
3. Punkty zliczane są w ramach danego Cyklu Szkoleniowego, którego czas trwania i warunki zostały określone w Serwisie.
4. Po zakończeniu Cyklu Szkoleniowego Punkty zostaną wyzerowane, chyba że dodatkowy regulamin przewiduje przeniesienie Punktów do kolejnego Cyklu Szkoleniowego.
5. Na koniec Cyklu Szkoleniowego tworzony jest Ranking, na podstawie którego mogą być przyznawane Nagrody.
6. W przypadku wykrycia naruszeń zasad przyznawania Punktów (np. oszustwa, nadużyć), TEVA ma prawo do ich korekty lub unieważnienia.

§ 8.

NAGRODY W RAMACH SZKOLEŃ OTWARTYCH

1. Spośród Uczestników, na podstawie Rankingu, Komisja wybierze taką liczbę Zwycięzców, jaka została wskazana w ramach Cyklu Szkoleniowego.
2. IQVIA, w imieniu TEVA, poinformuje Zwycięzcę o przyznaniu Nagrody w terminie 14 dni roboczych od dnia zakończenia Cyklu Szkoleniowego.
3. Jeżeli Zwycięzcą jest osoba, która nie spełnia warunków uczestnictwa w Akademii Punktowej, traci prawo do Nagrody.
4. TEVA przewiduje Nagrodę o wartości nieprzekraczającej 100 (sto 00/100) złotych brutto po 1 (jednej) dla każdego Zwycięzcy w ramach jednego Cyklu Szkoleniowego.
5. Fundatorem Nagród jest TEVA.
6. Nagroda zostanie wysłana do Zwycięzcy za pośrednictwem przesyłki rejestrowanej, na podany przez Zwycięzcę adres na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w terminie 21 dni roboczych od dnia ogłoszenia wyników w ramach Cyklu Szkoleniowego, a w przypadku braku pełnych danych umożliwiających zlecenie wysyłki Nagrody termin ten liczy się od dnia przekazania pełnych danych przez Zwycięzcę.
7. Nagrody są wysyłane wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Ani IQVIA ani TEVA nie ponoszą odpowiedzialności za niedostarczenie przesyłki z powodu niepodania lub błędnego podania danych: adres e-mail oraz adres do wysyłki Nagrody. W przypadku zwrotu przesyłki zaadresowanej zgodnie z danymi podanymi przez Zwycięzcę, Nagroda ulega przepadkowi i pozostaje do dyspozycji TEVA.
9. W przypadku rezygnacji przez Zwycięzcę z Nagrody przez złożenie odpowiedniego oświadczenia bądź niedokonanie jej odbioru, TEVA zastrzega sobie prawo przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wskazanemu przez Komisję.
10. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną rzecz bądź świadczenie.

§ 9.

REKLAMACJA

1. Reklamacje mogą być zgłaszane najpóźniej w terminie 14 dni od ostatecznej daty zakończenia Cyklu Szkoleniowego. Reklamacje należy składać w formie pisemnej, z podaniem przyczyny reklamacji.
2. Reklamacje należy kierować na adres TEVA podany w Serwisie.
3. Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej reklamację (tj. imię, nazwisko i adres korespondencyjny), powód reklamacji oraz żądanie określonego zachowania się przez TEVA.
4. Zgłoszone reklamacje będą rozpatrywane przez TEVA, nie później niż w terminie 14 dni, liczonych od dnia dostarczenia ich TEVA.
5. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio postanowienia niniejszego paragrafu, z tym zastrzeżeniem, że termin na zgłoszenie reklamacji liczony jest od momentu wystąpienia zdarzenia uzasadniającego złożenie reklamacji.

§ 10.

STREFA EDUKACYJNA ZAMKNIĘTA

1. Dostęp do Strefy Edukacyjnej Zamkniętej można otrzymać wyłącznie przez wpisanie adresu wskazanego w mailu otrzymanego od przedstawiciela aptecznego.

2. W ramach Strefy Edukacyjnej Zamkniętej również wymagane jest posiadanie Konta Użytkownika na zasadach wskazanych w Regulaminie.
3. Szkolenia Zamknięte nie są podstawą do odbioru jakiejkolwiek nagrody. Po zrealizowaniu Szkolenia Zamkniętego, tj. zapoznaniu się z całością prezentacji i wykonaniu testu, Uczestnik otrzyma certyfikat wzięcia udziału w Szkoleniu Zamkniętym. Szczegółowe zasady Szkoleń Zamkniętych dostępne są w odrębnych dokumentach.
4. Szczegółowe informacje i wymogi dotyczące Strefy Edukacyjnej Zamkniętej oraz Szkoleń Zamkniętych mogą zostać uregulowane w odrębnych regulaminach.

§ 11.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. TEVA zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie lub wydanie nowego Regulaminu w następujących przypadkach:
 - a. zmiana przepisów prawa;
 - b. zmiana warunków technicznych przeprowadzanych Szkoleń;
 - c. wprowadzenie nowych typów Szkoleń lub rezygnacja z niektórych typów Szkoleń;
 - d. zmiana zasad przyznawania Punktów;
 - e. zmian w funkcjonowaniu Serwisu, w tym w zakresie dostępnych usług, mechanizmów grywalizacji, naliczania Punktów lub katalogu Nagród;
 - f. konieczności poprawy bezpieczeństwa lub ochrony prywatności Uczestników, dostosowania postanowień Regulaminu do aktualnych warunków technicznych lub organizacyjnych;
 - g. zmiany organizacyjne lub przekształcenia prawne TEVA, w tym także zmiana podmiotu właścicielskiego wobec TEVA.
2. W przypadku dokonania zmiany Regulaminu, TEVA zobowiązana jest poinformować Uczestników o dokonanych zmianach na co najmniej czternaście dni przed datą ich wejścia w życie, za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres wskazany podczas rejestracji. Jeżeli Uczestnik nie akceptuje nowej wersji Regulaminu, ma prawo zrezygnować z korzystania z Serwisu i usunąć swoje Konto Użytkownika przed datą wejścia w życie zmian. Kontynuowanie korzystania z Serwisu po wejściu w życie nowego Regulaminu oznacza akceptację jego postanowień przez Uczestnika.
3. TEVA jest uprawniony do zablokowania Uczestnikowi dostępu do Serwisu, w sytuacji, gdy ten korzysta z Serwisu w sposób sprzeczny z prawem lub postanowieniami Regulaminu.
4. W razie, gdyby którekolwiek z postanowień Regulaminu zostało uznane prawomocnym wyrokiem sądu za sprzeczne z prawem, pozostaje to bez wpływu na pozostałe postanowienia Regulaminu.
5. Z zastrzeżeniem postanowień niniejszego Regulaminu, w sprawach nieuregulowanych Regulaminem, Regulaminem Serwisu stosuje się prawo obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Dane kontaktowe TEVA są dostępne pod adresem: <https://www.teva.pl/contact-us/>
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem 11.04.2025 r.